

TECHNICKÉ ZOBRAZOVANIE

- II. časť - kótovanie

Zobrazenie jedným priemetom

Niektoré predmety, najmä tie, ktoré majú po celej ploche rovnakú hrúbku, možno dostatočne jednoznačne zobrazit' **jedným priemetom**.

Takéto zobrazovanie je premietanie na **jednu priemetňu**.

Kolmý priemet je obraz predmetu, ktorý vidíme pri pohľade kolmo na plochu predmetu, prenesený na rovinu tiež kolmú na smer pohľadu.

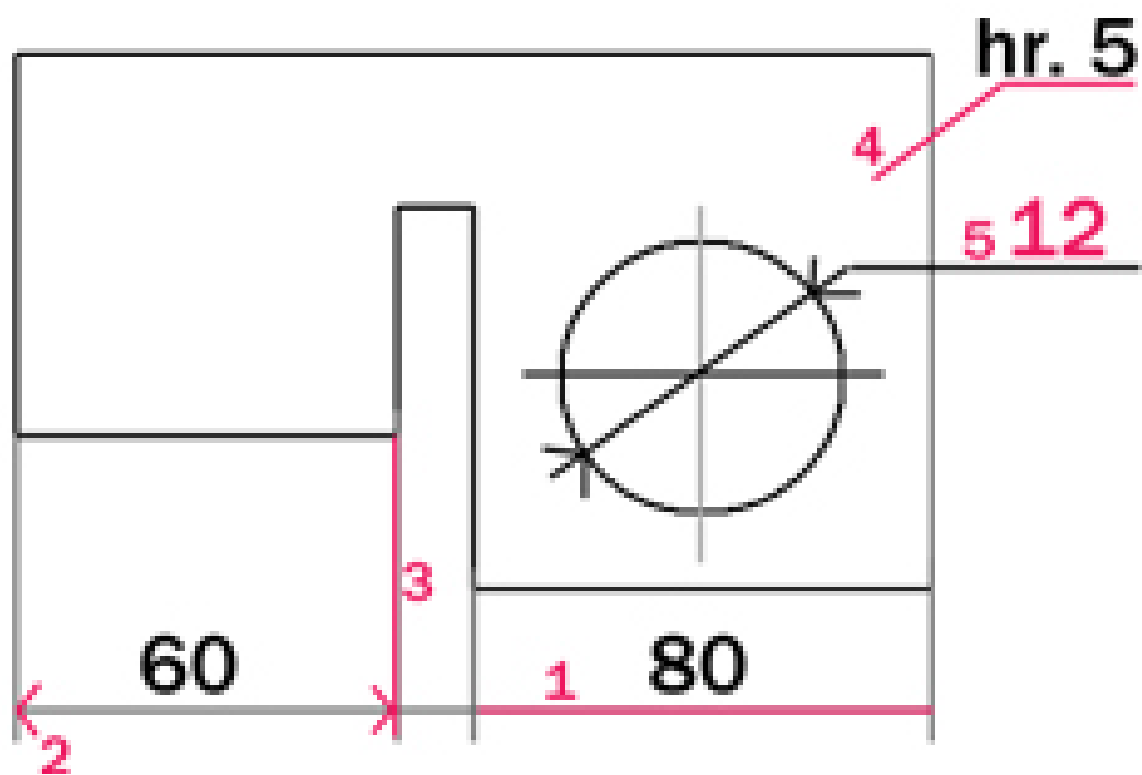
KÓTOVANIE

Aby sme vedeli z výkresu určiť aj veľkosť predmetu, musíme ju nejakým spôsobom vyjadriť.

Číselné označenie rozmerov predmetov zobrazených na výkrese sa nazýva **kótovanie**.

KÓTY

- **Kóta** je číselný údaj o veľkosti daného rozmeru.
- **Kótovacia čiara** udáva počiatočný a konečný bod, pre ktorý platí rozmer udaný kótou.
- **Vynášacia čiara** ohraničuje dĺžku kótovacej čiary.
- **Odkazová čiara** používa sa vtedy ak chceme uviesť údaj, ktorý sa nedá uviesť bežným spôsobom kótovania.



MIERKA

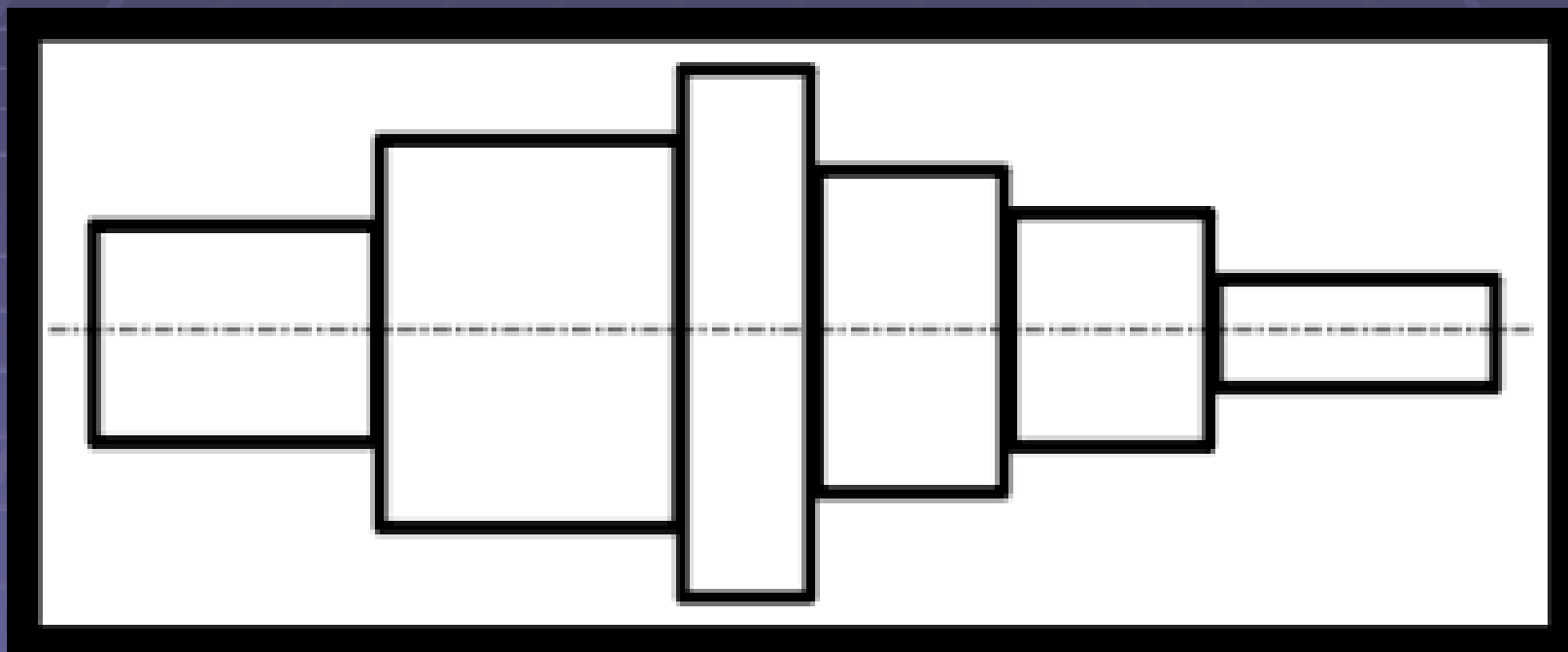
Mierka je údaj o tom koľkokrát je obraz väčší, prípadne menší ako skutočný predmet. Udáva sa to na výkrese a označuje písmenom **M**.

MIERKA

1:1

Mierky zväčšenia	50 : 1 5 : 1	20 : 1 2 : 1	10 : 1
Skutočná veľkosť	1 : 1		
Mierky zmenšenia	1 : 2 1 : 20 1 : 200 1 : 2000	1 : 5 1 : 50 1 : 500 1 : 5000	1 : 10 1 : 100 1 : 1000 1 : 10000

Úloha na kótovanie



Ďakujem za pozornosť.